

Пусть $W_1(x_1, x_2) = -3x_1 + 5x_2$, $W_2(x_1, x_2) = 4x_1 - 2x_2$.

$(x_1, x_2) \in [0, 1] \times [0, 1] = X$.

Найти множество $P(X, W)$.

Два способа решения
использование симплекса $F_1(x, \lambda) = \lambda W_1 + (1-\lambda) W_2 =$

$$= \lambda(-3x_1 + 5x_2) + (1-\lambda)(4x_1 - 2x_2) =$$
$$= x_1(4-7\lambda) + x_2(7\lambda-2), \quad 0 \leq \lambda < 1$$

$$X_1(\lambda) = \operatorname{Argmax}_{x \in X} F_1(x, \lambda) \subset P(X, W).$$

$$0 < \lambda < \frac{2}{7} < \frac{4}{7} \Rightarrow X_1(\lambda) = \{(1, 0)\} \text{ т.к. } 4-7\lambda > 0, 7\lambda-2 < 0$$

$$\lambda = \frac{2}{7}$$

$$X_1(\lambda) = \{(1, 0), (1, 1)\} \text{ т.к. } 4-7\lambda > 0, 7\lambda-2 = 0$$

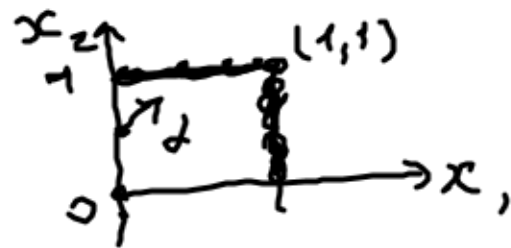
$$\frac{2}{7} < \lambda < \frac{4}{7}$$

$$X_1(\lambda) = \{(1, 1)\} \text{ т.к. } 4-7\lambda < 0, 7\lambda-2 > 0$$

$$\lambda = \frac{4}{7}$$

$$X_1(\lambda) = \{(0, 1), (1, 1)\} \text{ т.к. } 4-7\lambda = 0, 7\lambda-2 > 0$$

$$\frac{4}{7} < \lambda < 1 \quad X_1(\lambda) = \{(0, 1)\} \text{ т.к. } 4-7\lambda < 0, 7\lambda-2 > 0$$



Докажем, что обе стороны
 в квадрате принадлежат $P(X, W)$.
 Покажем, что другие точки из X
 $P(X, W)$ не принадлежат.

$$W'_{1x} = (W'_{1x_1}, W'_{1x_2}) = (-3, 5) \quad W'_{2x} = (W'_{2x_1}, W'_{2x_2}) = (1, -2)$$

- значения критериев. Возьмём вектор $\alpha = (1, 1)$

Тогда $(\alpha, W'_{1x}) = 2, (\alpha, W'_{2x}) = 2.$

Поэтому по направлению α оба критерия возрастает
 Если $x: x_1 < 1$ и $x_2 < 1$, то направление α допустимо

$\Rightarrow x \notin P(x, W).$

Другой способ решения. Найдём $W(X)$ -образ X
 на плоскости (W_1, W_2) - множество всех векторных отрезков.

Найдём крайние точки множества $W(X)$, т.е.

$(W(X))^{ext}$ отображение $W: X \rightarrow W(X)$ линейно.

Поэтому $W(X^{ext}) = (W(X))^{ext}$

$X^{ext} = \{(0,0), (0,1), (1,0), (1,1)\}$ — вершины квадрата X

$(W(X))^{ext} = \{(0,0), (5,-2), (-3,4), (2,2)\}$.



Отрезки $[(-3,4), (2,2)]$ и $[(2,2), (5,-2)]$ —

— множество оптимальных по Парето точек — образ множества

$P(X, W)$. Найдём прообраз

$P(X, W) = [(0,1), (1,1)] \cup [(1,0), (1,1)]$.

Используем правило сдвига ортакта.